

Permiso de Construcción Reconstrucciones

A continuación, te presentamos los requisitos que necesitas cumplir para poder realizar este trámite o acceder al servicio. Te recomendamos tenerlos preparados para agilizar el proceso y evitar contratiempos.

- **Recibo o comprobante de pago**
Comprobante de pago de derechos de acuerdo a la Ley de Ingresos para el Municipio de Irapuato, Guanajuato, para el ejercicio fiscal correspondiente.
Copias Simples: 1
- **Número oficial de cuenta predial**
Señalar número de cuenta predial del inmueble de que se trate.
Copias Simples: 1
- **Identificación Oficial vigente**
Identificación oficial del propietario o representante legal, en el caso de este último deberá exhibir el documento que acredite su personalidad y facultades.
Copias Simples: 1
- **Formato de solicitud**
Formato de solicitud debidamente completado y firmado por el propietario, poseedor o el representante legal de la persona física o moral, según proceda.
Original
- **Anexo fotográfico**
Reporte fotográfico del estado actual que guarda el inmueble.
Original
- **Documento legal que acredite la propiedad o posesión del inmueble (Escritura Pública o Título de Propiedad).**
Escritura pública inscrita en el Registro Público de la Propiedad.
Copias Simples: 1
- **Constancia de asignación de Clave Catastral**
Certificación de Clave Catastral del inmueble emitida por la Dirección de Catastro.
Copias Simples: 1
- **Contrato de arrendamiento vigente**
Si el permiso es solicitado por el arrendatario, comodatario o cualquier otro poseedor derivado, presentará original del contrato o documento en que conste el acto jurídico correspondiente, sin necesidad de certificación de firmas ante fedatario público, credencial de elector para cotejo de firmas; así como copia simple de documento que acredite la propiedad, el cual deberá estar inscrito en el Registro Público de la Propiedad.
Copias Simples: 1
- **Oficio Permiso de construcción (demolición)**
Permiso emitido por la Dirección de Desarrollo Urbano.
Copias Simples: 1

